

Opérations élémentaires sur les listes en Caml

L'objectif de ce TP est d'écrire des fonctions Ocaml simples qui manipulent les listes telles qu'elles sont implémentées dans le module `List`. D'après le programme, les fonctions `map`, `mem`, `for_all`, `exists` et `filter` doivent être connues et utilisables après rappel. On s'interdira bien entendu de les utiliser dans ce TP, à l'exception des constructeurs et de la longueur.

Pour chaque question, on commencera par déterminer le type de la fonction ou de l'objet à définir. On prouvera la terminaison, la correction et la complexité de la solution proposée.

1. Écrire une fonction `nombre_occurrences` prenant en argument une liste l et un élément x et renvoyant le nombre d'occurrences de x dans l .
2. Écrire une fonction `appliquer` prenant en argument une fonction f et une liste l et renvoyant la liste des images par f des éléments de l .
Cette fonction existe déjà sous le nom de `List.map`.
3. Écrire une fonction `maximum` renvoyant le maximum des éléments d'une liste d'entiers non vide, et qui lève une exception si on l'appelle avec la liste vide.
4. Écrire une fonction `dernier` renvoyant le dernier élément d'une liste non vide, et qui lève une exception si on l'appelle avec la liste vide.
5. Écrire une fonction `contient` prenant en argument un élément a et une liste l et testant si a est dans l .
Cette fonction existe déjà sous le nom `List.mem`.
6. Écrire une fonction `indice` prenant en argument un élément a et une liste l et renvoyant un indice, s'il existe, où apparaît a dans l , et qui lève une exception sinon.
7. Écrire une fonction `listeindice` prenant en argument un élément a et une liste l et renvoyant la liste des indices où apparaît a dans l .
8. Écrire une fonction `nieme` prenant en argument une liste l et un entier n et une liste l et renvoyant le n -ième élément de l , si la liste a au moins n éléments, et lève une exception sinon.
Cette fonction existe déjà sous le nom `List.nth`.
9. Écrire une fonction `pour_tout` prenant en argument un prédicat p (c'est-à-dire une fonction de type de retour booléen) et une liste l et qui teste si tous les éléments de l vérifient p .

Cette fonction existe déjà sous le nom `List.for_all`.

10. Écrire une fonction `existe` prenant en argument un prédicat p et une liste l et qui teste s'il existe un élément de l vérifiant p .
Cette fonction existe déjà sous le nom `List.exists`.
11. Écrire une fonction `trouver` prenant en argument un prédicat p et une liste l et renvoyant le premier élément de l vérifiant p , s'il existe, et qui lève une exception sinon.
Cette fonction existe déjà sous le nom `List.find` et lève l'exception `Not_found` si aucun élément de la liste ne vérifie le prédicat.
12. Écrire une fonction `filtre` prenant en argument un prédicat p et une liste l et renvoyant la liste des éléments de l vérifiant p .
Cette fonction existe déjà sous le nom `List.filter`.
13. Écrire une fonction `partition` prenant en argument un prédicat p et une liste l et renvoyant le couple formé par la liste des éléments de l vérifiant p et la liste des éléments de l ne vérifiant pas p .
Cette fonction existe déjà sous le nom `List.partition`.
14. Écrire une fonction `separer` prenant en argument une liste de couples et renvoyant le couple de listes correspondant.
Cette fonction existe déjà sous le nom `List.split`.
15. Écrire une fonction `iterees` prenant en argument un élément a , une fonction f et un entier n , et renvoyant la liste à $n + 1$ éléments $[a, f(a), f(f(a)), \dots]$.
16. Écrire une fonction `entiersC` prenant en argument un entier n et renvoyant la liste des entiers de 0 à n , dans l'ordre croissant.